MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo

eFOOTBALL



Simulation de football • Compétition • Multijoueur • Mobile/PC/Consoles | **Sortie :** 2021 | **Éditeur :** Konami | 3

Modèle économique : Jeu gratuit, pièces eFootball (monnaie virtuelle) achetables, joueurs spéciaux, packs et recrutements aléatoires selon les offres.

C'est quoi, *eFootball* ?



eFootball est un jeu de simulation de football, successeur gratuit de la série PES (Pro Evolution Soccer) de Konami.

Le joueur peut :

- **Disputer des matchs** avec de vrais clubs et championnats ou avec son « Équipe de rêve ».
- **Recruter des joueurs** et des managers pour construire et renforcer son équipe.
- **Développer sa tactique** (composition, style de jeu, réglages) et faire progresser son effectif.
- **Participer** à la Ligue eFootball en divisions pour affronter des joueurs du monde entier.
- **Jouer entre amis**, en match amical ou en coopération (équipes en ligne).

Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La passion du football :** retrouver les sensations d'un vrai match et ses clubs favoris.
- **La compétition :** se mesurer à d'autres joueurs, progresser et grimper dans les divisions.
- **La tactique :** construire son équipe, choisir son style de jeu et l'améliorer.
- **La collection de joueurs :** recruter des joueurs, obtenir des cartes spéciales et renforcer son effectif.
- **Le jeu entre amis :** affronter ses amis ou coopérer en ligne.

Les points de vigilance

Matchs et revanche

Les matchs, surtout en ligne, peuvent être intenses et favoriser l'enchaînement des parties, notamment après une défaite, par envie de revanche.

Bonus de connexion, défis et événements

Le jeu propose des bonus de connexion quotidiens, des défis et des événements à durée limitée, qui incitent à se reconnecter régulièrement pour ne pas manquer de récompenses.

Tirages de joueurs et achats intégrés

Le jeu utilise des pièces eFootball (monnaie virtuelle) pour réaliser des tirages de joueurs. Le résultat est incertain et peut encourager des achats répétés, notamment pour tenter d'obtenir des joueurs rares.

Classement et comparaison

La progression dans la Ligue eFootball, la comparaison des équipes et la recherche de meilleures cartes peuvent entraîner de la pression, de la frustration et la volonté de jouer davantage.

L'avis de MedecinGeek



eFootball est un jeu attractif, dont l'engagement repose sur le football, la compétition, le classement et la construction de son équipe.

- Le jeu propose une expérience réaliste et variée, avec des matchs, un mode de progression en divisions et la possibilité de bâtir son équipe sur la durée.
- Il est important de distinguer les recrutements directs (joueurs parfois disponibles sans aléatoire) des tirages de joueurs (recrutements aléatoires) réalisés avec des pièces eFootball, qui peuvent inciter à des achats répétés.
- Sur le plan clinique, les principaux points d'attention concernent la maîtrise du temps de jeu, le rythme des connexions quotidiennes et le contrôle des dépenses.

Une pratique intensive, même régulière, ne suffit pas à diagnostiquer un trouble du jeu vidéo.
L'évaluation doit rechercher une perte de contrôle, une priorité excessive donnée au jeu et des conséquences négatives sur le sommeil, la scolarité, les relations ou les autres activités.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Comprenez les modes de jeu :** découvrez avec votre enfant les différents modes (matchs, Ligue eFootball, Équipe de rêve, événements) pour mieux identifier ce qui l'attire et ce qui peut l'inciter à jouer plus longtemps.
2. **Limitez les achats :** définissez un budget pour les pièces eFootball et les tirages de joueurs. Expliquez le caractère aléatoire des recrutements et le risque de dépenses répétées.
3. **Anticipez les matchs et les connexions :** convenez d'un temps de jeu, d'une durée maximale par session et d'une gestion des connexions quotidiennes (bonus, défis, événements).

À RETENIR

eFootball est un jeu de football gratuit qui combine matchs, compétition et progression de l'équipe. Le principal enjeu est de trouver un équilibre entre le plaisir sportif, la recherche de performance, la progression sur le long terme, le temps de jeu et les dépenses.