MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



THE MOUND
OMEN OF CTHULHU
(2026)

Genre : Survival horror, horreur lovecraftienne, exploration, aventure, survie, coopération (jusqu'à 4 joueurs).

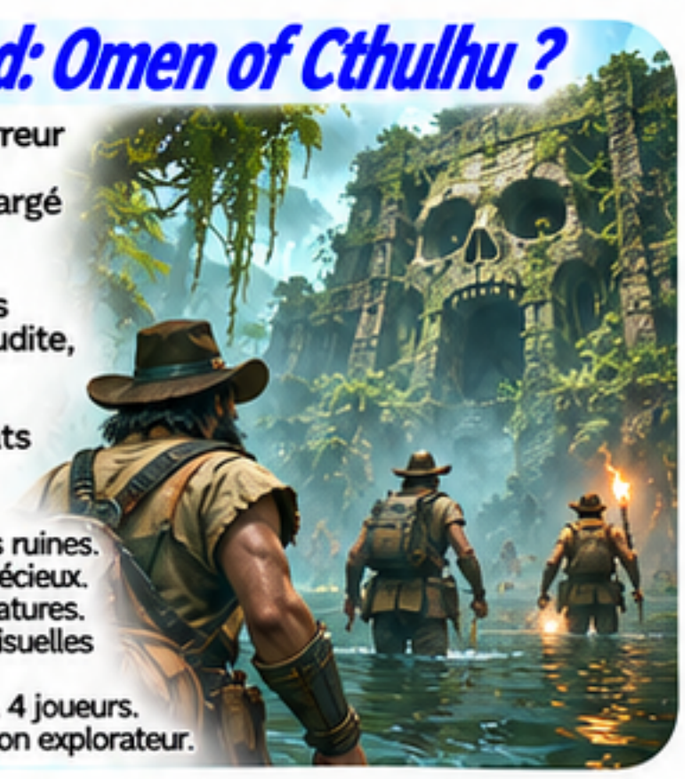
Sortie : 2026 (15 juillet 2026)

Éditeur : Nacon
Développeur : ACE Team

18 **PEGI 18**

Modèle économique : Jeu payant, éditions Standard et Deluxe. Contenus additionnels (DLC) avec personnages, équipements et missions supplémentaires. Pas de système central de loot boxes payantes ou de Battle Pass.

C'est quoi, The Mound: Omen of Cthulhu ?



The Mound: Omen of Cthulhu est un jeu d'horreur et de survie dans lequel le joueur incarne un explorateur à l'époque des conquistadors, chargé de rechercher des trésors sur un continent mystérieux.
Depuis un galion servant de refuge, les joueurs préparent des expéditions dans une jungle maudite, peuplée de créatures monstrueuses et de phénomènes surnaturels. Leur objectif est de récupérer des richesses, accomplir des contrats et revenir vivants au navire.

Le jeu propose plusieurs activités :

- **Exploration** : parcourir une jungle hostile et des ruines.
- **Recherche de trésors** : récupérer des objets précieux.
- **Survie et combats** : éviter ou affronter des créatures.
- **Perception altérée** : subir des hallucinations visuelles ou sonores.
- **Coopération** : organiser des expéditions jusqu'à 4 joueurs.
- **Progression** : réussir des contrats et améliorer son explorateur.

Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **L'exploration :** découvrir des territoires mystérieux et rechercher des trésors cachés.
- **La tension :** affronter des créatures imprévisibles dans une atmosphère oppressante.
- **La coopération :** organiser des expéditions, s'entraider et survivre ensemble.
- **L'incertitude :** ne plus savoir si certains événements ou dangers sont réels ou provoqués par les hallucinations du jeu.
- **La progression :** réussir des missions, découvrir de nouvelles zones et améliorer ses capacités.

Les points de vigilance

18 Horreur et violence – PEGI 18

Le jeu présente des créatures monstrueuses, des combats violents, du sang, des mutilations et des scènes particulièrement inquiétantes. L'ambiance de menace permanente peut provoquer peur et stress chez certains joueurs.

Hallucinations et tension psychologique

Le système de perception altérée provoque des illusions visuelles et auditives. Les joueurs peuvent douter de ce qu'ils voient ou entendent, ce qui entretient l'incertitude et la tension. Cette immersion peut être éprouvante pour les personnes sensibles.

Trésors, prise de risque et envie de recommencer

Plus les joueurs explorent profondément la jungle, plus ils peuvent découvrir de richesses, mais aussi rencontrer des dangers. Un échec peut entraîner la perte des trésors non rapportés et susciter frustration ou envie de repartir immédiatement.

Coopération, progression et achats

Les expéditions nécessitent coordination et communication. Les engagements envers les partenaires peuvent compliquer l'interruption d'une session. Les contrats, les nouvelles zones et les améliorations encouragent à poursuivre l'exploration. Les éditions premium et DLC permettent des dépenses supplémentaires.

L'avis de MedecinGeek



The Mound: Omen of Cthulhu est un jeu particulièrement immersif, dont les principaux mécanismes d'engagement reposent sur la prise de risque, la recherche de trésors, la coopération et l'incertitude entretenue par les hallucinations.

- **L'incertitude** constitue un premier mécanisme important. Les hallucinations peuvent perturber les déplacements, les décisions et les communications, et entretiennent une tension constante.
- **La recherche de trésors et la prise de risque** sont un second point de vigilance. Plus une équipe progresse, plus les richesses sont intéressantes, mais les dangers augmentent aussi. Un échec peut renforcer l'envie de recommencer.
- **La coopération** constitue un troisième mécanisme d'engagement. L'entraide et la coordination favorisent les interactions positives, mais peuvent également créer une pression collective lorsqu'un joueur souhaite interrompre une expédition.
- **Sur le plan économique**, le jeu repose sur son achat initial et des DLC. Il ne présente pas les mécanismes de monétisation répétée (Battle Pass, loot boxes) de certains jeux gratuits.

Apprécier les sensations fortes, vouloir explorer davantage ou recommencer après un échec ne caractérise pas nécessairement un trouble du jeu vidéo. L'évaluation doit rechercher une perte de contrôle, une priorité excessive accordée au jeu et sa poursuite malgré des conséquences négatives sur le sommeil, la scolarité, le travail, les relations ou les autres activités.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Respectez le PEGI 18 :** découvrez les créatures, les combats violents et les hallucinations. Ce jeu d'horreur n'est pas adapté aux enfants et aux adolescents.
2. **Anticipez les expéditions :** convenez d'une heure limite pour commencer une nouvelle mission. Encouragez l'acceptation des échecs et évitez que la perte de trésors entraîne systématiquement une nouvelle tentative.
3. **Encadrez les communications et les achats :** vérifiez le chat vocal de proximité, les interactions avec d'autres joueurs et les engagements envers l'équipe. Surveillez les achats de DLC et les éditions premium.

À RETENIR

The Mound: Omen of Cthulhu associe horreur, exploration, coopération et recherche de trésors dans une jungle hostile. Ses principaux points de vigilance concernent la violence des scènes, les hallucinations qui entretiennent la tension, la prise de risque pour récupérer davantage de richesses et l'envie de recommencer après un échec. La coopération et la progression peuvent renforcer l'engagement. L'essentiel est de préserver la maîtrise du temps de jeu, des émotions, des relations et des dépenses.