MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



Genre : Simulation de vie, agriculture, gestion, aventure, exploration, artisanat, jeu de rôle, relations sociales, solo et coopération (jusqu'à 8 joueurs).

Sortie : 26 février 2016

Éditeur et développeur : ConcernedApe (Eric Barone)

12

Modèle économique : Jeu payant, mises à jour de contenu gratuites, bande-son additionnelle payante facultative. Pas de monnaie premium, de microtransactions, de loot boxes, ni de Battle Pass. Présence de jeux de hasard fictifs.

C'est quoi, Stardew Valley ?

Stardew Valley est un jeu de simulation de vie dans lequel le joueur hérite de la vieille ferme de son grand-père, située près de Pélican Ville.

Fatigué de la vie urbaine, il décide de s'installer à la campagne pour cultiver ses terres, élever des animaux et développer progressivement son exploitation.

Le jeu se déroule au rythme des journées et des saisons, dans un univers coloré en pixel art où le joueur organise librement ses activités.

Le jeu propose plusieurs activités :

- **Agriculture** : cultiver des légumes, des fruits et des fleurs, puis vendre ses récoltes.
- **Élevage et gestion** : s'occuper des animaux, améliorer les bâtiments et organiser sa ferme.
- **Exploration** : découvrir des forêts, des grottes, des mines et des lieux secrets.
- **Pêche et artisanat** : attraper des poissons, collecter des ressources et fabriquer des objets.
- **Relations sociales** : rencontrer les habitants, développer des amitiés et éventuellement fonder une famille.
- **Coopération** : partager une ferme avec d'autres joueurs, répartir les tâches et développer ensemble l'exploitation.



Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La détente :** cultiver sa ferme dans un univers coloré et une ambiance musicale apaisante.
- **La liberté :** choisir ses activités et avancer à son propre rythme.
- **La progression :** transformer progressivement une petite ferme abandonnée en exploitation prospère.
- **La découverte :** explorer de nouveaux lieux, rencontrer des personnages et découvrir des secrets.
- **La créativité et la coopération :** organiser sa ferme, personnaliser ses bâtiments et partager l'aventure avec des amis.

Les points de vigilance

12 Combats, jeux de hasard et contenus sensibles

Le jeu comporte des combats fantastiques contre des monstres, ainsi qu'un casino facultatif avec des machines à sous et des jeux de cartes utilisant une monnaie fictive. Certains dialogues évoquent également la consommation d'alcool et des difficultés personnelles.

Journées courtes et envie de recommencer

Chaque journée virtuelle comprend de nombreuses tâches. Après avoir terminé ses activités, le joueur peut être tenté de commencer immédiatement la journée suivante pour récolter ses cultures, découvrir un nouvel événement ou terminer un objectif.

Gestion, saisons et multiplication des objectifs

Les cultures, les animaux, les bâtiments, les collections et les relations sociales créent de nombreuses activités. Le changement de saison peut inciter à terminer certaines tâches avant la fin d'un cycle, même si les occasions reviennent au cours des années virtuelles suivantes.

Perfectionnisme, coopération et temps de jeu

Le désir d'optimiser les revenus, d'organiser parfaitement sa ferme ou de compléter toutes les collections peut encourager des sessions prolongées. En multijoueur, les engagements envers les partenaires et la coordination des activités peuvent compliquer l'interruption.

L'avis de MedecinGeek



Stardew Valley est un jeu particulièrement engageant, dont les principaux mécanismes reposent sur la succession des journées, la progression de la ferme, la multiplication des petits objectifs et le plaisir de voir évoluer son environnement.

- **Le cycle des journées :** chaque journée permet de récolter, planter, explorer ou améliorer sa ferme, avec l'envie fréquente de commencer une nouvelle journée.
- **La multiplication des objectifs :** cultures, animaux, artisanat, exploration et relations sociales offrent de nombreuses possibilités.
- **La gestion des saisons :** certaines activités dépendent du calendrier virtuel, ce qui peut inciter à terminer des tâches avant la fin d'un cycle.
- **La coopération et le perfectionnisme :** en multijoueur, l'entraide et l'organisation de la ferme renforcent l'engagement, tandis que la recherche d'une ferme « parfaite » peut prolonger le temps de jeu.

La présence de jeux de hasard fictifs (casino) mérite une vigilance distincte. Stardew Valley présente relativement peu de mécanismes commerciaux de captation : pas de connexions quotidiennes, ni de monnaies premium, ni de Battle Pass. Le temps du jeu ne progresse pas lorsqu'il est arrêté et il est possible de mettre la partie en pause.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Respectez le PEGI 12 :** découvrez les combats fantastiques, les jeux de hasard simulés et certains thèmes abordés dans les dialogues. Expliquez la différence entre les monnaies fictives et les jeux d'argent réels.
2. **Encadrez les journées virtuelles :** convenez à l'avance d'un nombre de journées à jouer. Encouragez l'arrêt après une sauvegarde et rappelez qu'il n'est pas nécessaire de terminer toutes les tâches avant d'interrompre la session.
3. **Privilégiez le plaisir plutôt que la performance :** encouragez l'exploration, la créativité et la coopération sans rechercher systématiquement la ferme parfaite. Expliquez qu'une récolte manquée ou un événement oublié ne constitue pas un échec important.

À RETENIR

Stardew Valley associe agriculture, gestion, exploration et relations sociales dans un univers généralement apaisant. Ses principaux points de vigilance concernent l'enchaînement des journées virtuelles, la multiplication des objectifs, le perfectionnisme et les contraintes du calendrier agricole. Il comporte également des jeux de hasard fictifs. Sans achats intégrés récurrents ni connexions quotidiennes obligatoires, il présente relativement peu de mécanismes commerciaux de captation. L'essentiel est de préserver la maîtrise du temps de jeu tout en profitant de la créativité, de la détente et de la coopération.