MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



SPLIT FICTION™

Genre : Action-aventure, plateformes, science-fiction, fantasy, énigmes, combats, exploration, aventive, coopération obligatoire à deux joueurs.

Sortie : 6 mars 2025

Éditeur : Electronic Arts
Développeur : Hazelight Studios

16

Modèle économique : Jeu payant, avec Pass ami gratuit permettant à un second joueur de participer sans acheter le jeu. Coopération multiplateforme (cross-play). Pas de microtransactions, de loot boxes, de Battle Pass ou de récompenses quotidiennes identifié.

C'est quoi, Split Fiction ?

Split Fiction est un jeu d'action et d'aventure coopératif dans lequel deux joueuses, Mio et Zoé, deux écrivaines aux styles opposés (science-fiction et fantasy), se retrouvent piégées dans une simulation qui mêle leurs deux imaginaires. Pour s'échapper, elles doivent traverser des mondes extraordinaires et apprendre à coopérer malgré leurs différences.

Le jeu propose plusieurs activités :

- **Plateformes** : courir, sauter, grimper et franchir des obstacles.
- **Combats et action** : affronter des robots, des créatures et des boss.
- **Énigmes** : résoudre des problèmes nécessitant la coopération.
- **Exploration** : découvrir des univers futuristes et fantastiques, avec des passages secrets.
- **Coopération** : utiliser des pouvoirs complémentaires et synchroniser ses actions.
- **Histoires secondaires** : explorer des portails facultatifs proposant des défis supplémentaires.



Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La coopération** : réussir ensemble des défis impossibles à accomplir seul.
- **La variété** : découvrir constamment de nouveaux univers, pouvoirs et mécanismes.
- **L'action** : participer à des combats, des poursuites et des séquences spectaculaires.
- **La créativité** : explorer des mondes imaginaires mêlant science-fiction et fantasy.
- **L'amitié** : suivre l'évolution de la relation entre deux personnages qui apprennent à se faire confiance.

Les points de vigilance

16 Violence et situations inquiétantes

Le jeu propose des combats, des explosions, des affrontements contre des créatures et certaines scènes violentes ou dérangeantes. Malgré son esthétique colorée et fantastique, plusieurs séquences **peuvent** provoquer peur ou malaise chez les plus jeunes.

Coopération obligatoire et différences de niveau

Les deux joueurs doivent constamment coordonner leurs actions. Des différences de réflexes, de précision ou de compréhension peuvent provoquer impatience, reproches et frustration. L'impossibilité de progresser seul peut renforcer ces tensions.

Échecs, difficulté et frustration

Les combats, les séquences de plateformes et les énigmes nécessitent parfois plusieurs tentatives. Une erreur de l'un des partenaires peut imposer de recommencer un passage, encourageant l'enchaînement des essais jusqu'à la réussite.

Renouvellement des activités et temps de jeu

Chaque chapitre introduit de nouveaux pouvoirs, environnements et défis. Les histoires secondaires et le désir de découvrir la suite peuvent inciter à prolonger les sessions. Les engagements envers son partenaire peuvent également compliquer l'interruption.

L'avis de MedecinGeek



Split Fiction est un jeu particulièrement immersif, dont les principaux mécanismes d'engagement reposent sur la coopération obligatoire, le renouvellement permanent des expériences, la maîtrise des défis et l'attachement à l'histoire.

- **La coopération obligatoire** : des capacités complémentaires qui nécessitent communication et coordination.
- **La répétition des épreuves** : des séquences exigeantes pouvant entraîner plusieurs tentatives et de la frustration.
- **Le renouvellement des expériences** : des environnements et des mécaniques variés qui entretiennent la curiosité.
- **L'attachement aux personnages** : une histoire centrée sur la relation entre Mio et Zoé, qui donne envie de poursuivre.

Le jeu dispose d'options d'accessibilité utiles : réduction des dégâts ennemis et possibilité de passer un point de contrôle difficile. Il présente relativement peu de mécanismes commerciaux de captation (pas d'achats récurrents, ni de récompenses quotidiennes). La coopération peut toutefois compliquer l'arrêt lorsqu'un partenaire souhaite poursuivre.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Respectez le PEGI 16** : découvrez les combats, les scènes violentes et certaines situations inquiétantes. Son univers coloré ne signifie pas que le jeu est adapté aux plus jeunes.
2. **Valorisez la coopération et la patience** : encouragez l'écoute, la communication et l'acceptation des erreurs. Utilisez les options d'accessibilité (réduction des dégâts, passage d'un point de contrôle) lorsque les difficultés deviennent trop importantes.
3. **Encadrez les sessions et les engagements** : convenez d'une durée de jeu et privilégiez les arrêts entre deux séquences. Rappelez qu'un défi peut être repris plus tard et qu'aucun partenaire ne doit se sentir obligé de poursuivre pour satisfaire l'autre.

À RETENIR

Split Fiction associe action, plateformes, énigmes et coopération obligatoire dans des univers mêlant science-fiction et fantasy. Ses principaux points de vigilance concernent la violence de certaines scènes, les différences de niveau entre partenaires, la frustration lors des échecs et le renouvellement constant des activités pouvant prolonger les sessions. Sans récompenses quotidiennes ni système central d'achats récurrents, il présente relativement peu de mécanismes commerciaux de captation. Son principal intérêt réside dans le plaisir de communiquer, de s'entraider et de progresser ensemble, tout en respectant le rythme de chacun.