MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



Plateforme de jeux • Création • Aventure • Simulation • Multijoueur | **Sortie :** 2006 | **Éditeur :** Roblox Corporation

Modèle économique : Accès gratuit, achats intégrés avec les Robux (objets, vêtements, avantages) et abonnements possibles

C'est quoi, Roblox ?



Roblox est une plateforme permettant de jouer à des millions d'expériences créées par ses utilisateurs : aventures, parcours d'obstacles, simulations, jeux de rôle, construction ou compétition.

Chaque expérience a ses propres règles, objectifs, graphismes et possibilités d'interaction.
Les joueurs peuvent également créer leurs propres univers avec Roblox Studio.

Depuis 2026, Roblox distingue **3 types de comptes** : **Roblox Kids** (5–8 ans), **Roblox Select** (9–15 ans) et **Roblox** (16 ans et plus), avec des accès et protections adaptés à l'âge.

Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La diversité :** découvrir sans cesse de nouveaux jeux et univers.
- **La créativité :** construire et partager ses propres expériences.
- **Le jeu entre amis :** coopérer, explorer et retrouver d'autres joueurs.
- **La progression :** collectionner des objets, améliorer son avatar et débloquer des récompenses.
- **La personnalisation :** créer son identité numérique (vêtements, accessoires, objets virtuels).

Les points de vigilance

Temps de jeu et renouvellement permanent

La multitude d'expériences, les récompenses, les collections et certains événements temporaires peuvent favoriser l'enchaînement des sessions.

Interactions entre joueurs

Roblox impose une vérification d'âge et limite les échanges aux tranches d'âge proches. Cependant, des mineurs et des adultes peuvent jouer ensemble et certaines communications entre âges différents restent possibles (notamment via les amis de confiance).

Contenus créés par les utilisateurs

La qualité et les thèmes varient considérablement. Certaines expériences peuvent présenter des contenus effrayants, violents ou inadaptés. Les comptes des plus jeunes disposent désormais de catalogues plus strictement contrôlés.

Achats et Robux

Avatars, objets, avantages payants et abonnements peuvent entraîner des dépenses répétées. Certains jeux utilisent des offres temporaires encourageant les achats. Attention également aux arnaques aux Robux gratuits.

L'avis de MedecinGeek



Roblox n'est pas un jeu unique : c'est un véritable écosystème ludique, créatif et social, dont les risques dépendent fortement des expériences fréquentées.

La diversité des jeux constitue son principal attrait, mais aussi un facteur potentiel de prolongation des sessions. Chaque expérience possède ses propres mécanismes d'engagement, parfois associés à des achats en Robux et à une forte dimension sociale.

Les interactions entre enfants et adultes constituent un point de vigilance particulier. Les nouvelles protections de 2026 limitent les communications, mais ne suppriment pas toutes les situations de contact. Les parents doivent distinguer les joueurs présents dans un univers de ceux avec lesquels leur enfant peut réellement communiquer.

La vérification d'âge et les contrôles parentaux constituent des protections utiles, mais ne remplacent pas l'accompagnement familial.

Un usage intensif ne signifie pas nécessairement un trouble du jeu vidéo. L'évaluation doit porter sur la perte de contrôle, les dépenses, les interactions, les contenus fréquentés et les conséquences sur le sommeil, la scolarité et les relations familiales.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Explorez ses jeux :** découvrez les expériences fréquentées, leurs classifications et les joueurs avec lesquels votre enfant interagit.
2. **Sécurisez les communications :** associez un compte parental, vérifiez la tranche d'âge, les paramètres du chat et les amis de confiance.
3. **Encadrez le temps et les Robux :** fixez des limites de jeu et de dépenses, et sensibilisez votre enfant aux achats et aux arnaques.

À RETENIR

Roblox offre des possibilités remarquables de créativité et de jeu collectif, mais toutes ses expériences ne présentent pas les mêmes risques. Les nouvelles protections selon l'âge renforcent la sécurité sans garantir l'absence de contacts ou de contenus inadaptés. L'accompagnement des parents reste essentiel.