MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



Bac à sable • Aventure • Survie • Construction • Multijoueur | **Sortie :** 2011 | **Éditeur :** Mojang Studios (groupe Microsoft) | 7 **PEGI 7**

Modèle économique : Jeu payant, avec achats additionnels (skins, mondes, contenus) et abonnements possibles selon la version.

C'est quoi, Minecraft ?

Un jeu dans un univers composé de blocs où chacun peut construire, explorer et vivre ses propres aventures.



- **Mode Créatif** : construire librement, sans limite ni danger.
- **Mode Survie** : récolter des ressources, fabriquer des objets, construire un abri et affronter des créatures.

Le jeu peut se pratiquer seul, entre amis ou sur des serveurs multijoueurs proposant de nombreuses activités.

Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La créativité** : imaginer et construire presque sans limites.
- **L'exploration** : découvrir des mondes, des grottes et des trésors.
- **La progression** : récolter des ressources et réaliser ses projets.
- **Le jeu entre amis** : construire, coopérer et partager ses aventures.
- **La liberté** : choisir ses objectifs et jouer à son propre rythme.

Les points de vigilance

Temps de jeu

Sans objectif final imposé, les projets peuvent se prolonger indéfiniment. Le « encore cinq minutes » peut devenir difficile à respecter.

Frustration et perte de ressources

Mourir en mode Survie, perdre son équipement ou voir une construction détruite peut provoquer une forte frustration, surtout après plusieurs heures de travail.

Interactions en ligne

Les serveurs publics exposent aux échanges avec des inconnus, aux insultes, au harcèlement ou à la destruction volontaire des créations d'autres joueurs (griefing).

Achats intégrés

Sur l'édition Bedrock, la Place de marché propose des skins, mondes et contenus additionnels (avec des Minecoins). Des abonnements payants existent également.

L'avis de MedecinGeek



Minecraft est avant tout un espace de créativité, d'exploration et de coopération, dont la richesse peut aussi rendre difficile la gestion du temps de jeu.

Contrairement aux jeux compétitifs, son engagement repose sur les projets personnels : terminer une construction, découvrir un nouveau territoire ou améliorer son équipement. Chaque objectif atteint peut en faire apparaître un autre.

Le caractère potentiellement problématique dépend beaucoup du mode pratiqué. Construire tranquillement dans un monde privé n'implique pas les mêmes contraintes que participer à un serveur multijoueur animé, où les amis et les projets collectifs peuvent créer une pression à rester connecté.

La difficulté à interrompre une activité passionnante ne suffit pas à caractériser un trouble du jeu vidéo. L'attention doit porter sur la perte de contrôle et les conséquences durables sur le **sommeil, la scolarité,** les relations familiales et les autres activités.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Découvrez ses créations** : intéressez-vous à ses constructions, ses projets et aux modes auxquels il joue.
2. **Anticipez l'arrêt** : convenez d'un horaire et prévoyez un temps pour sauvegarder ou terminer une activité précise.
3. **Sécurisez le multijoueur** : privilégiez les mondes privés, vérifiez les paramètres de communication et encadrez les achats (skins, mondes, Minecoins, abonnements).

À RETENIR

Minecraft peut être une formidable expérience créative. Le point de vigilance principal n'est pas ce que l'enfant construit, **mais la place que le jeu prend dans sa vie** et sa capacité à **s'en détacher.**