MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo

LEAGUE OF LEGENDS (LoL)

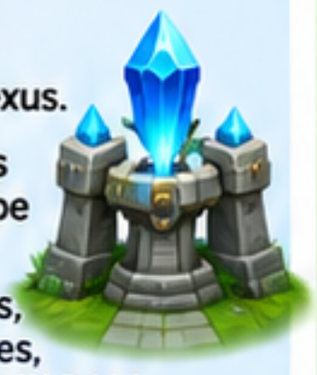


MOBA • Stratégie • Compétition • Multijoueur | **Sortie :** 2009 | **Éditeur :** Riot Games | 12 **PEGI 12**

Modèle économique : Gratuit (free-to-play), avec achats intégrés de champions, skins et contenus cosmétiques (Riot Points - RP).

C'est quoi, League of Legends ?

League of Legends est un jeu de stratégie compétitif en ligne dans lequel deux équipes de cinq joueurs s'affrontent pour détruire la base adverse, appelée Nexus.



Chaque joueur contrôle un champion, qui possède des capacités particulières, et doit coopérer avec son équipe pour remporter la victoire.

Les parties durent généralement autour de 30 minutes, parfois davantage. Le jeu propose des modes classiques, des parties classées et des modes plus rapides comme l'ARAM.

Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La compétition** : affronter d'autres joueurs et remporter des victoires.
- **La progression** : améliorer son niveau, gravir les rangs et gagner des points de classement.
- **La stratégie** : maîtriser des champions et développer des tactiques d'équipe.
- **Le jeu collectif** : communiquer, coopérer et partager des victoires.
- **L'e-sport** : suivre des compétitions professionnelles et s'identifier à ses joueurs préférés.

Les points de vigilance

Temps de jeu et parties difficiles à interrompre

Une partie engagée doit généralement être terminée. Abandonner pénalise les coéquipiers et peut entrainer des sanctions. Les défaites peuvent aussi inciter à relancer immédiatement une partie.

Compétition et classement

La recherche de performance, la perte de points de classement et la volonté de récupérer son rang peuvent favoriser des sessions prolongées et une frustration importante.

Interactions et comportements toxiques

Le chat et les échanges entre joueurs peuvent exposer aux insultes, aux critiques, au harcèlement ou à des comportements agressifs, notamment après une défaite.

Achats de skins et récompenses aléatoires

Les Riot Points (RP) permettent d'acheter des contenus cosmétiques. Certains skins rares sont proposés dans le Sanctuaire, avec un système de tirages aléatoires pouvant encourager les dépenses répétées.

L'avis de MedecinGeek



League of Legends est un jeu particulièrement exigeant, où la compétition, la progression et la responsabilité collective peuvent rendre difficile la régulation du temps de jeu.

Son engagement repose sur la recherche de maîtrise, les performances individuelles et le classement. Chaque victoire peut encourager à poursuivre sa progression, tandis qu'une défaite peut provoquer une envie immédiate de revanche.

La difficulté à quitter une partie est particulière : le joueur se sent responsable de ses coéquipiers et peut craindre les sanctions liées à un abandon. Cette contrainte doit être prise en compte dans l'organisation familiale.

Les comportements agressifs de certains joueurs peuvent également générer du stress, de la colère ou de la frustration.

Jouer de manière intensive ou rechercher un bon classement ne constitue pas en soi un trouble du jeu vidéo.
Les signes préoccupants sont la perte de contrôle, la poursuite du jeu malgré ses conséquences négatives et son retentissement sur le sommeil, la scolarité, les relations et les autres activités.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Comprenez les parties classées :** intéressez-vous à son rang, à ses motivations et à ses réactions après une défaite.
2. **Anticipez les horaires :** évitez de commencer une partie avant un repas, le coucher ou une obligation. Convenez à l'avance d'une heure limite pour lancer une nouvelle partie.
3. **Encadrez les interactions et les achats :** apprenez à couper le chat, à signaler les comportements abusifs et définissez un budget pour les skins et les RP.

À RETENIR

League of Legends peut développer le plaisir de la stratégie et de la coopération, mais la compétition et la recherche de classement peuvent devenir envahissantes. L'essentiel est de conserver la maîtrise du jeu, de ses émotions et de son temps.