MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



Action • Battle Royale • Création • Multijoueur | **Sortie :** 2017 | **Éditeur :** Epic Games | 12 **PEGI 12** (classification propre à chaque île)

Modèle économique : Accès gratuit aux principaux modes, avec achats intégrés (V-Bucks, skins, passe de combat...).

C'est quoi, Fortnite ?

Un **univers de jeux en ligne** dans lequel les joueurs peuvent s'affronter, coopérer ou créer leurs propres expériences. Son mode le plus connu, le ***Battle Royale***, oppose jusqu'à 100 joueurs avec un seul survivant. Fortnite propose aussi des modes créatifs, sociaux et musicaux.

Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La compétition :** relever des défis et s'améliorer.
- **Le jeu entre amis :** se retrouver, discuter et coopérer.
- **Les récompenses :** débloquer des objets et progresser.
- **Le renouvellement :** nouvelles saisons et événements réguliers.
- **La créativité :** construire, explorer et découvrir des îles variées.

Les points de vigilance

Temps de jeu

Les parties s'enchaînent facilement. L'envie de faire mieux ou de prendre sa revanche peut rendre l'arrêt difficile.

Achats de skins et V-Bucks

Tenues, accessoires et objets cosmétiques souvent payants. Les offres temporaires et la pression sociale peuvent encourager les achats répétes.

Passe de combat

Des récompenses à débloquer pendant une saison, qui peuvent inciter à jouer davantage pour ne rien manquer.

Interactions en ligne

Discussions vocales ou écrites avec d'autres joueurs, avec un risque d'insultes, de harcèlement ou de contacts avec des inconnus.

L'avis de MedecinGeek



Fortnite n'est pas uniquement un jeu de combat : c'est aussi un espace social et un univers de consommation numérique.

Son principal intérêt repose sur le plaisir de jouer, le défi et les relations entre joueurs. Mais la compétition, les récompenses régulières et les événements temporaires peuvent rendre certains usages difficiles à réguler.

Les skins constituent un point de vigilance particulier. Même s'ils n'apportent aucun avantage compétitif, ils peuvent devenir des symboles de reconnaissance ou d'appartenance à un groupe. Leur accumulation peut favoriser des dépenses importantes et des conflits familiaux.

Le temps passé à jouer ne suffit pas à caractériser un trouble du jeu vidéo. Ce sont surtout la **perte** de contrôle, la priorité donnée au jeu et ses conséquences sur le **sommeil, la scolarité, les relations** ou les autres activités qui doivent alerter.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Intéressez-vous au jeu :** demandez à votre enfant à quels modes il joue, avec qui et pourquoi.
2. **Fixez des règles ensemble :** horaires, moments d'arrêt et budget consacré aux achats (V-Bucks, skins, passe de combat).
3. **Utilisez le contrôle parental :** encadrez les dépenses, les interactions et le temps de jeu, tout en maintenant le dialogue.

À RETENIR

Le problème n'est pas de jouer à Fortnite, mais de **ne plus parvenir à maîtriser sa pratique** ou ses **dépenses** lorsque cela entraîne des **conséquences négatives** (sommeil, scolarité, relations, budget...).