MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



Football · Simulation · Compétition · Multijoueur | **Sortie :** 2025 | **Éditeur :** Electronic Arts | 3 **PEGI 3**

Modèle économique : Jeu payant avec achats intégrés (FC Points, packs Ultimate Team et passe Premium).

C'est quoi, EA Sports FC 26 ?

EA Sports FC 26 est une simulation de football permettant de jouer avec des clubs, des sélections nationales et des joueurs professionnels.

Il propose plusieurs **modes** :

- **Coup d'envoi :** matchs amicaux, seul ou entre amis.
- **Carrière :** gérer un club ou incarner un footballeur.
- **Clubs :** créer son joueur et évoluer dans une équipe avec d'autres joueurs.
- **Ultimate Team (FUT) :** construire son équipe en collectionnant des cartes de joueurs, puis participer à des compétitions en ligne.

Les matchs durent généralement entre 10 et 20 minutes en temps réel, selon les réglages et les modes.



Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La passion du football :** retrouver ses équipes et joueurs favoris.
- **La compétition :** affronter d'autres joueurs et remporter des matchs.
- **La progression :** améliorer son équipe, gravir les divisions et gagner des récompenses.
- **La collection :** obtenir des cartes de joueurs, notamment des stars, Icônes et Héros.
- **Le jeu entre amis :** organiser des matchs et jouer ensemble en mode Clubs.

Les points de vigilance

Packs Ultimate Team et récompenses aléatoires

Les packs contiennent des cartes de joueurs dont le contenu peut être aléatoire. L'espoir d'obtenir une star ou une carte rare peut encourager les ouvertures répétées, sans garantie d'obtenir le joueur recherché.

FC Points et dépenses

Cette monnaie virtuelle, achetable avec de l'argent réel, permet notamment d'acquérir des packs. Elle peut faciliter l'accès à de nouvelles cartes et favoriser des dépenses importantes pour améliorer son équipe.

Compétition et frustration

Les modes Rivals et Champions, les classements et les récompenses peuvent générer une forte pression de performance. Les défaites peuvent provoquer colère, sentiment d'injustice et envie de revanche.

Événements et progression saisonnière

Les défis quotidiens ou hebdomadaires, les cartes spéciales et les récompenses limitées dans le temps peuvent inciter à revenir régulièrement et à prolonger les sessions.

L'avis de MedecinGeek



EA Sports FC 26 associe le plaisir du football à des mécanismes de compétition, de collection et de monétisation particulièrement développés dans Ultimate Team.

Le jeu ne présente pas les mêmes enjeux selon les pratiques. Les matchs amicaux et le mode Carrière offrent une expérience différente d'Ultimate Team, où la recherche de joueurs performants et l'amélioration permanente de son équipe peuvent devenir des objectifs majeurs.

Les packs aléatoires constituent le principal point de vigilance. Leur ouverture repose sur l'incertitude de la récompense. La rareté des cartes, les animations de découverte et l'espoir d'obtenir un joueur exceptionnel peuvent encourager des achats répétés.

L'association des FC Points, de la compétition et des événements temporaires peut également renforcer la pression à dépenser ou à jouer régulièrement.

Il faut distinguer la passion du football, l'usage problématique du jeu et les dépenses excessives liées aux packs. L'évaluation doit rechercher la perte de contrôle, les conséquences sur le sommeil et les autres activités, ainsi que les éventuelles difficultés financières ou familiales.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Identifiez les modes pratiqués :** intéressez-vous particulièrement à Ultimate Team, aux cartes collectionnées et aux compétitions.
2. **Encadrez les achats :** définissez un budget pour les FC Points et les packs. Expliquez que payer davantage ne garantit pas l'obtention d'un joueur rare.
3. **Utilisez les outils de suivi :** activez « Temps de jeu FC » pour suivre les matchs, les achats de FC Points et les packs ouverts, avec des limites paramétrables. Discutez des frustrations et des dépenses.

À RETENIR

EA Sports FC 26 est avant tout une simulation de football. Mais dans Ultimate Team, les packs aléatoires, les FC Points et la compétition peuvent favoriser des dépenses répétées et une pratique difficile à réguler. Le principal enjeu est de conserver la maîtrise du jeu, de ses émotions et de son budget.