MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



Genre : Réflexion, escape game, aventure, énigmes, exploration, jeu à la première personne, coopération locale ou en ligne à deux joueurs, compétition facultative.

Sortie : 2022

Éditeur : iam8bit Presents
Développeur : Coin Crew Games

7

Modèle économique : Jeu payant, édition Deluxe et deux extensions payantes (Escape from Anti-Escape Island et Escape from the Past), également proposées dans un Season Pass. Pas de monnaie premium, de loot boxes payantes, de Battle Pass ou de récompenses quotidiennes.

C'est quoi, Escape Academy ?

Escape Academy est un jeu d'aventure et de réflexion dans lequel le joueur intègre une école spécialisée dans l'apprentissage des escape games.

Il doit explorer différentes salles, rechercher des indices et résoudre des énigmes pour parvenir à s'échapper.

Chaque épreuve propose un environnement particulier : pièces mystérieuses, installations informatiques, bâtiments en danger ou mécanismes complexes.

Le jeu propose plusieurs activités :

- **Exploration :** examiner les piéces, rechercher des objets cachés et découvrir des passages secrets.
- **Énigmes :** résoudre des codes, manipuler des mécanismes et associer différents indices.
- **Défis chronométrés :** terminer des escape rooms avant la fin du temps imparti pour obtenir de meilleures évaluations.
- **Coopération :** réfléchir à deux, partager les découvertes et coordonner les actions, en local ou en ligne.
- **Progression :** réussir différentes épreuves et découvrir progressivement les secrets de l'Académie.
- **Compétition facultative :** participer aux épreuves du Tournament of Puzzles, qui permettent d'affronter d'autres joueurs dans des défis de réflexion.



Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La réflexion :** analyser les indices, faire des déductions et trouver des solutions.
- **La découverte :** explorer des salles originales et comprendre leurs mécanismes.
- **La coopération :** résoudre les énigmes ensemble et partager ses idées.
- **La satisfaction :** ressentir le plaisir de trouver une solution après plusieurs tentatives.
- **Le défi :** réussir les salles chronométrées et améliorer ses performances.

Les points de vigilance

7 Situations inquiétantes

Certaines épreuves mettent les personnages dans des situations fictives dangereuses : incendies, explosions, bombes à désamorcer ou autres menaces. Ces séquences peuvent susciter de l'appréhension chez les enfants sensibles.

Chronomètre, pression et performances

Les escape rooms sont généralement chronométrées. Le désir de terminer rapidement et d'obtenir une bonne note peut provoquer stress et précipitation. Certains joueurs peuvent vouloir recommencer une salle pour améliorer leur résultat.

Énigmes, blocages et frustration

La résolution des problèmes demande observation, patience et raisonnement. Une énigme difficile peut entrainer découragement, colère ou volonté de poursuivre jusqu'à trouver la solution. L'utilisation d'indices peut également être vécue comme un échec par certains joueurs.

Coopération et compétition

Jouer à deux favorise l'entraide, mais des différences de rythme ou de capacités peuvent provoquer des tensions. Les modes compétitifs facultatifs ajoutent une pression de performance et peuvent encourager à recommencer pour prendre sa revanche.

L'avis de MedecinGeek



Escape Academy est un jeu principalement fondé sur la réflexion, la résolution de problèmes et la coopération, dont les mécanismes d'engagement reposent davantage sur la curiosité et le plaisir de réussir.

- **La résolution des énigmes :** le joueur observe, analyse et construit une solution. La satisfaction de réussir une salle peut encourager à poursuivre l'aventure, par intérêt pour la réflexion elle-même.
- **La pression du chronomètre :** certaines épreuves sont chronométrées, ce qui peut être stimulant mais aussi source de stress. Il est toutefois possible de continuer la salle après la fin du temps, avec une note moins favorable.
- **La coopération :** jouer à deux favorise les échanges et la recherche commune de solutions, mais des différences de niveau peuvent créer de la frustration. Les modes compétitifs facultatifs ajoutent une logique de performance.
- **Un jeu sans mécanismes de captation forts :** pas de monnaie premium, ni de tirages aléatoires, ni de récompenses quotidiennes. Les extensions sont des contenus supplémentaires, sans obligation de saison ou de connexion.

Jouer longtemps, vouloir résoudre une énigme ou améliorer sa note ne caractérise pas nécessairement un trouble du jeu vidéo. L'évaluation doit rechercher une perte de contrôle, une priorité excessive accordée au jeu et sa poursuite malgré des conséquences négatives sur le sommeil, la scolarité, les relations ou les autres activités.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Respectez le PEGI 7 :** découvrez les situations de danger, les salles chronométrées et les éventuelles scènes inquiétantes. Accompagnez les enfants sensibles au stress.
2. **Dédramatisez le chronomètre et les échecs :** privilégiez la recherche de solutions plutôt que la performance. Rappelez qu'il est possible de poursuivre une salle après la fin du temps imparti et que demander un indice n'est pas un échec.
3. **Profitez de la coopération :** jouez ensemble, encouragez le partage des idées et laissez l'enfant réfléchir à son rythme. Prévoyez des pauses entre les salles et privilégiez l'aventure coopérative si la compétition génère des tensions.

À RETENIR

Escape Academy associe réflexion, exploration et coopération dans des escape rooms variées. Ses principaux points de vigilance concernent la pression du chronomètre, la frustration face aux énigmes et les différences de niveau entre partenaires. Les modes compétitifs restent facultatifs. Sans récompenses quotidiennes, monnaie premium ou tirages payants, le jeu présente relativement peu de mécanismes de captation. Son principal intérêt réside dans le plaisir de réfléchir, de communiquer et de résoudre des problèmes ensemble.