MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



Genre : Action-RPG, hack'n'slash, dark fantasy, monde ouvert, exploration, combats, collection d'équipements, progression, solo et multijoueur en ligne.

Sortie : 2023 (6 juin 2023)

Éditeur et développeur : Blizzard Entertainment

18

Modèle économique : Jeu payant, également via certaines offres Xbox Game Pass. Extensions payantes (Vessel of Hatred en 2024 et Lord of Hatred en 2026), achats cosmétiques facultatifs, monnaie virtuelle Platine, reliquaires saisonniers gratuits ou premium (passes de combat), éditions Deluxe et Ultimate. Pas de système central de loot boxes payantes.

C'est quoi, Diablo IV ?

Diablo IV est un jeu de rôle et d'action dans lequel le joueur incarne un héros combattant les forces démoniaques qui menacent Sanctuaire, un monde fantastique plongé dans une guerre entre les Cieux et les Enfers.

L'histoire débute avec le retour de Lilith, une figure démoniaque majeure. Le joueur explore différentes régions, affronte des créatures monstrueuses et développe progressivement les pouvoirs de son personnage.

Le jeu propose plusieurs activités :

- **Combats :** affronter des hordes de monstres, des démons et des boss puissants.
- **Exploration :** parcourir un vaste monde ouvert, découvrir des donjons, des zones secrètes et des événements.
- **Personnages :** choisir une classe de héros et développer ses compétentes.
- **Équipements :** récupérer des armes, des armures et des objets rares pour améliorer son personnage.
- **Coopération :** accomplir des missions avec d'autres joueurs et participer à des combats collectifs.
- **Progression et saisons :** relever des défis et participer aux activités renouvelées régulièrement.

Les extensions Vessel of Hatred (2024) et Lord of Hatred (2026) ajoutent de nouvelles régions, de nouveaux personnages et des activités supplémentaires.



Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **Les combats :** affronter de nombreux ennemis avec des pouvoirs spectaculaires.
- **La progression :** développer son personnage, améliorer ses compétences et devenir plus puissant.
- **La recherche de butin :** découvrir des armes et des équipements rares aux caractéristiques particulières.
- **L'exploration :** parcourir un univers sombre, découvrir des donjons et suivre une histoire fantastique.
- **La coopération :** combattre avec des amis, affronter des boss et relever des défis collectifs.

Les points de vigilance

18 Violence et univers horrifique

Le jeu présente des combats sanglants, des démembrements, des sacrifices et des créatures démoniaques. Certaines scènes peuvent être particulièrement impressionnantes. L'ambiance sombre et violente n'est pas adaptée aux enfants et aux adolescents.

Butin aléatoire et envie de recommencer

Les ennemis et les boss peuvent laisser tomber des équipements de rareté variable. L'incertitude du résultat et la recherche d'un objet exceptionnel encouragent parfois à répéter de nombreuses fois les mêmes activités.

Progression, saisons et temps de jeu

Les niveaux, les compétences, les équipements et les défis multiplient les objectifs. Les saisons proposent des activités et des récompenses temporaires. Certaines missions de haut niveau peuvent s'enchaîner, compliquant l'interruption d'une session.

Récompenses premium, achats et coopération

Les reliquaires saisonniers proposent des récompenses gratuites et payantes, principalement cosmétiques. Les achats de Platine, les extensions et les éditions premium peuvent entraîner des dépenses supplémentaires. Les engagements envers d'autres joueurs peuvent également encourager à prolonger une activité collective.

L'avis de MedecinGeek



Diablo IV est un jeu particulièrement engageant, dont les principaux mécanismes reposent sur la recherche de récompenses rares, l'amélioration permanente des équipements et la répétition d'activités pour progresser.

- **La recherche de butin :** les ennemis et les boss peuvent laisser tomber des objets rares. L'incertitude du résultat peut encourager à répéter une activité, notamment lorsqu'un objet semble susceptible d'apparaître à tout moment.
- **L'amélioration du personnage :** chaque équipement permet d'optimiser ses capacités et d'accéder à une difficulté plus élevée, créant une succession d'objectifs.
- **Les saisons :** elles proposent de nouveaux objectifs et des récompenses, parfois limitées dans le temps, pouvant inciter à se connecter régulièrement.
- **Le modèle économique :** une boutique avec le Platine, des reliquaires gratuits ou premium et des extensions payantes. Les objets rares s'obtiennent principalement en jouant et en progressant, il ne s'agit pas de loot boxes payantes.

Jouer longtemps, rechercher un objet rare ou répéter des donjons ne caractérise pas nécessairement un trouble du jeu vidéo. L'évaluation doit rechercher une perte de contrôle, une priorité excessive accordée au jeu et sa poursuite malgré des conséquences négatives sur le sommeil, la scolarité, le travail, les relations ou les autres activités.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Respectez le PEGI 18 :** découvrez la violence des combats, les créatures démoniaques et les scènes sanglantes. Ce jeu n'est pas adapté aux enfants et aux adolescents.
2. **Encadrez la progression et les sessions :** fixez une durée de jeu et une heure limite pour commencer une nouvelle activité. Expliquez qu'il n'est pas nécessaire d'obtenir tous les objets rares, de terminer tous les défis saisonniers ou de recommencer systématiquement après un échec.
3. **Surveillez les achats et la coopération :** vérifiez les achats de Platine, les reliquaires premium et les extensions. Encadrez les communications avec les autres joueurs et rappelez que les engagements collectifs ne doivent pas prendre le pas sur les autres activités.

À RETENIR

Diablo IV associe combats, exploration, coopération et progression dans un univers fantastique sombre et violent. Ses principaux points de vigilance concernent la recherche de butin aléatoire, la répétition des activités pour obtenir des équipements rares, la progression permanente et les récompenses saisonnières. Les achats premium et les engagements collectifs peuvent également renforcer l'engagement. L'essentiel est de préserver la maîtrise du temps de jeu, des émotions, des relations et des dépenses.