MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo



FPS • Tactique • Compétition • Multijoueur • E-sport | **Sortie :** 2023 | **Éditeur :** Valve Corporation | 18 **PEGI 18**

Modèle économique : Gratuit (free-to-play), statut Prime payant, achats de skins, caisses à récompenses aléatoires et marché d'échanges.

C'est quoi, Counter-Strike 2 ?

Counter-Strike 2 est un jeu de tir tactique à la première personne opposant principalement deux équipes : terroristes et antiterroristes.

Les joueurs doivent poser ou désamorcer une bombe, protéger des otages ou éliminer l'équipe adverse.

Les matchs se déroulent en manches et demandent une bonne gestion de l'équipement et des ressources.

Le jeu propose plusieurs modes : compétitif, occasionnel, les matchs Premier, ainsi que des cartes créées par la communauté.



Remplacé par CS2 en 2023, CS:GO reste accessible depuis 2026 sur des serveurs communautaires, sans matchmaking officiel.

Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **La compétition :** affronter des adversaires et progresser dans les classements.
- **La maîtrise technique :** améliorer ses réflexes, sa précision et ses stratégies.
- **Le jeu en équipe :** communiquer, coopérer et coordonner les actions.
- **L'e-sport :** suivre les compétitions et les joueurs professionnels.
- **Les skins :** personnaliser ses armes, collectionner et échanger des objets parfois très rares.

Les points de vigilance

Chat vocal et comportements toxiques

Les échanges entre coéquipiers peuvent exposer aux insultes, propos discriminatoires et harcèlement. La pression collective et les critiques après une erreur peuvent générer stress, colère et conflits.

Compétition et frustration

Les défaites, le classement, les accusations de triche et la volonté de récupérer les points perdus peuvent favoriser l'enchaînement des parties. Une partie engagée est difficile à quitter sans pénaliser son équipe.

Skins et caisses aléatoires

L'ouverture de certaines caisses nécessite un achat et attribue un objet de rareté variable. L'espoir d'obtenir un skin exceptionnel peut encourager des dépenses répétées, sans garantie de gain.

Marché des skins et paris

Les objets peuvent être échangés ou revendus sur Steam. Des sites extérieurs proposent également des paris utilisant ces skins, avec des risques financiers, d'arnaques et des comportements proches des jeux d'argent.

L'avis de MedecinGeek



Counter-Strike 2 associe compétition intense, pression sociale et économie d'objets virtuels pouvant favoriser plusieurs formes d'usages problématiques.

La recherche de performance, les parties longues et le classement peuvent rendre difficile la régulation du temps de jeu. Les critiques et comportements agressifs dans le chat vocal constituent aussi une source potentielle de stress, de colère et de conflits.

Le principal point de vigilance concerne les skins et les récompenses aléatoires. Leur rareté et leur valeur marchande peuvent transformer certains achats cosmétiques en comportements de recherche de gain. L'ouverture répétée de caisses et les paris sur des plateformes extérieures méritent une attention particulière, notamment chez les adolescents.

Il faut distinguer trois problématiques : l'usage excessif du jeu, l'exposition aux comportements toxiques et les dépenses ou paris sur les objets virtuels. L'évaluation doit rechercher une perte de contrôle, des dépenses excessives et des conséquences sur le sommeil, la scolarité, les relations ou la situation financière.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Surveillez les interactions :** parlez du chat vocal, des comportements agressifs et des moyens de signaler les joueurs.
2. **Anticipez les parties :** convenez d'horaires, évitez les sessions avant le coucher et discutez des réactions après une défaite.
3. **Contrôlez les achats et les échanges :** vérifiez les dépenses Steam, les caisses et l'utilisation éventuelle de sites de paris sur les skins. Utilisez les protections familiales Steam.

À RETENIR

Counter-Strike 2 ne présente pas seulement des risques liés à la compétition et aux échanges agressifs. Son économie de skins et de récompenses aléatoires constitue un point de vigilance majeur, particulièrement chez les jeunes. Le contrôle du temps de jeu, des interactions et surtout des dépenses doit rester une priorité.