MedecinGeek
Fiche d'analyse des jeux vidéo

BeamNG.drive



Genre : Simulation automobile, conduite réaliste, monde ouvert, physique des véhicules, accidents simulés, exploratios, courses, personnalisation, jeu solo et multijoeour local.

Sortie :
2015 (PC) – 2026 (PS5)

Éditeur et développeur :
BeamNG GmbH

3

Modèle économique : Jeu payant, mises à jour gratuites, contenus et modifications communautaires (PC).
Pas de monnaie premium, de loot boxes payantes, de Battle Pass ou de récompenses quotidiennes.

C'est quoi, BeamNG.drive ?

BeamNG.drive est un simulateur automobile dans lequel le joueur peut conduire une grande variété de véhicules et expérimenter librement les lois de la physique.
Sa particularité est son moteur physique soft-body, qui reproduit en temps réel les mouvements et les déformations des véhicules lors des collisions.

Le jeu propose plusieurs activités :

- **Conduite libre** : parcourir des villes, des routes, des montagnes et des terrains variés.
- **Accidents et simulations :** provoquer des collisions et observer les déformations.
- **Courses et défis** : participer à des épreuves (chronos, poursuites, rallyes, parcours techniques).
- **Personnalisation** : modifier les moteurs, les suspensions, les pneus et les véhicules.
- **Exploration et création** : découvrir des cartes et utiliser des contenus communautaires (PC).
- **Multijoueur local** : partager des courses, des défis et des derbys en écran partagé (depuis la version 0.40).





Pourquoi les joueurs l'aiment ?

- **Le réalisme** : découvrir une simulation très détaillée du comportement des véhicules.
- **L'expérimentation** : provoquer des collisions et observer les conséquences physiques.
- **La liberté** : conduire sans objectif imposé dans de vastes environnements.
- **La personnalisation** : modifier les voitures et tester différentes configurations mécaniques.
- **Les défis** : améliorer ses performances, réussir des parcours difficiles et partager des expériences en écran partagé.

Les points de vigilance

3 Accidents simulés et conduite dangereuse

Les collisions peuvent provoquer des destructions spectaculaires de véhicules, sans représentation graphique de blessures humaines. Le jeu permet d'expérimenter des comportements routiers dangereux qui doivent être clairement distingués des règles de conduite réelles.

Expérimentation et répétition des collisions

Chaque accident produit des résultats différents selon les véhicules, les vitesses et les obstacles. Le désir de comparer les dégâts ou d'obtenir un résultat particulier peut encourager à multiplier les simulations et à recommencer immédiatement.

Monde ouvert, création et temps de jeu

L'absence d'objectif imposé, les nombreuses cartes, les possibilités de personnalisation et les contenus communautaires offrent une grande liberté. Cette diversité peut rendre difficile le choix d'un moment pour interrompre une session.

Défis, performances et compétition locale

Les courses chronométrées, les épreuves de conduite et les défis en écran partagé encouragent à améliorer ses résultats. Les erreurs, les accidents et les échecs peuvent susciter frustration et envie de recommencer pour réussir un parcours ou obtenir un meilleur score.

L'avis de MedecinGeek



BeamNG.drive est un jeu particulièrement original, dont les principaux mécanismes d'engagement reposent sur l'expérimentation, la simulation physique, la liberté d'exploration et l'amélioration des performances de conduite.

- **L'expérimentation** : modifier les conditions d'un accident (vitesse, véhicule, obstacle) et observer les conséquences.
- **La liberté du monde ouvert** : parcourir de vastes environnements sans objectif imposé.
- **La personnalisation** : ajuster de nombreux paramètres mécaniques et tester différentes configurations.
- **Les défis** : améliorer ses performances dans des courses, poursuites ou derbys, seul ou en écran partagé.

Le jeu présente relativement peu de mécanismes commerciaux de captation : pas d'achats intégrés récurrents, ni de récompenses quotidiennes. L'engagement provient surtout de la créativité, des simulations renouvelées et de la recherche de maîtrise. Il est important de distinguer les accidents virtuels des risques réels de la conduite.

Les conseils MedecinGeek aux parents

1. **Respectez le PEGI 3 :** découvrez les collisions et les possibilités de conduite dangereuse. Expliquez que les accidents virtuels n'ont pas les conséquences humaines des accidents réels et rappelez les principes de sécurité routière.
2. **Encadrez les expérimentations** : convenez d'une durée de jeu ou d'un nombre de défis à réaliser. Encouragez les pauses et rappelez qu'il n'est pas nécessaire de tester toutes les voitures ou toutes les situations avant de s'arrêter.
3. **Valorisez la créativité et surveillez les contenus** : encouragez l'exploration des mécanismes physiques et la personnalisation des véhicules. Sur PC, privilégiez les modifications issues de sources fiables et vérifiez les téléchargements communautaires.

À RETENIR

BeamNG.drive associe simulation automobile, expérimentation physique, exploration et personnalisation dans un environnement ouvert. Ses principaux points de vigilance concernent la répétition des collisions, la multiplication des expériences, la difficulté à interrompre une activité sans objectif défini et la frustration liée aux défis de conduite. Sans achats intégrés récurrents ni récompenses quotidiennes, il présente relativement peu de mécanismes commerciaux de captation. L'essentiel est de préserver la maîtrise du temps de jeu et de distinguer les accidents virtuels des risques réels de la conduite.