



Questionnaire Gaming Disorder Test (GDT)



Pour chaque affirmation, entourez le chiffre qui correspond le mieux à la fréquence avec laquelle cela vous arrive. Calculer votre total à la fin

Instructions : Ces questions concernent votre activité de jeu vidéo au cours de l'année écoulée (c'est-à-dire les 12 derniers mois). Par activité de jeu, nous entendons toute activité liée aux jeux vidéo, jouée sur un ordinateur, un ordinateur portable, une console de jeu ou tout autre type d'appareil (ex. : téléphone mobile, tablette, etc.), aussi bien en ligne qu'hors ligne.

	Jamais	Rarement	Parfois	Souvent	Très souvent
1. J'ai des difficultés à contrôler mon activité de jeu.	1	2	3	4	5
2. J'ai accordé une priorité croissante aux jeux vidéo au détriment d'autres centres d'intérêt et activités quotidiennes.	1	2	3	4	5
3. J'ai continué à jouer malgré l'apparition de conséquences négatives.	1	2	3	4	5
4. J'ai rencontré des problèmes importants dans ma vie (ex. : personnels, familiaux, sociaux, scolaires, professionnels) en raison de la gravité de mon comportement de jeu.	1	2	3	4	5

Total général : Additionnez les scores de chaque réponse pour obtenir un score global.

Total : _____

Interprétation des résultats

- 👉 Un **score total ≥ 16** comme indicatif d'un trouble potentiel nécessitant une évaluation approfondie.
- 👉 Un score plus modéré (par ex. entre **12 et 15**) peut indiquer un usage problématique mais non pathologique.
- 👉 Un trouble du jeu est suggéré si le joueur répond «**Souvent**» ou «**Très souvent**» à **chacune des 4 questions**.

